

INFORMATIVO DE CURSO		FORMULÁRIO NÚMERO:
		ACA0202019
		APROVAÇÃO: 05/04/2019
		Diretoria de Regulação Diretoria Geral
		REVISÃO N°: 00

CURSO TÉCNICO EM PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS

TITULAÇÃO: Profissional de Técnico de Nível Médio em Programação de Jogos Digitais.

MODALIDADE: EAD.

DURAÇÃO DO CURSO: 14 meses.

CARGA HORÁRIA: 1.200 horas (Compostas dos Módulos I a III).

ESTÁGIO SUPERVISIONADO: 240 horas

CARGA HORÁRIA TOTAL DO CURSO: 1.440 horas.

INÍCIO DO CURSO: Imediato.

MATRIZ CURRICULAR

MÓDULOS	COMPONENTES CURRICULARES	C.H. TOTAL	CH (H/A) MÓD TT
MÓDULO I	INTRODUÇÃO AO EAD	80	400
	INTRODUÇÃO À BANCO DE DADOS	80	
	LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO	80	
	PORTUGUÊS INSTRUMENTAL	80	
	SEGURANÇA DA INFORMAÇÃO	80	
MÓDULO II	ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO PARA WEB	80	400
	ANÁLISE E PROJETO DE SOFTWARE ORIENTADO A OBJETOS	80	
	EMPREENDEDORISMO	80	
	GESTÃO DE TIMES – MÉTODOS ÁGEIS	80	
	ORGANIZAÇÃO – CODING MOBILE (JAVA)	80	
MÓDULO III	ANÁLISE DE MERCADO: TENDÊNCIA, COMPORTAMENTO E MOVIMENTO	80	400
	CONSTRUÇÃO E ANIMAÇÃO DE CENÁRIOS E OBJETOS 2D E 3D	80	
	ORGANIZAÇÃO EMPRESARIAL	80	
	PROGRAMAÇÃO EM UNITY	80	
	ROTEIRIZAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS	80	
	ESTAGIO SUPERVISIONADO	240	240
TOTAL DE FORMAÇÃO TÉCNICA PROFISSIONAL		1440	1440
CARGA HORÁRIA TOTAL DO CURSO TÉCNICO DE NÍVEL MÉDIO EM HORAS: 1440			